

Jeu de Robotique – Le monde de REEBORG

Commandes

avance() tourne_a_gauche() prend() depose() lance()
construit_un_mur() pause() termine() pense(100) son(True) Monde()
RobotUsage() pas_de_surlignement()

Conditions

au_but() rien_devant() rien_a_droite() mur_devant() mur_a_droite()
objet_ici() transporte() est_face_au_nord()

Python

def ? (): if ? : elif ? : else: while ? : repeat ? :
from biblio import ? for ? in ? : print() range(?) True False None
not and or continue break return ? pass

Objets

😊 🍏 🍌 🥕 🌻 🌼 🍁 📦 ⭐ 🍓
🌈 🌹 🚰

Spécial

: ; # " ' = < > & | () { } [] TAB
Maj-TAB 🔄

Indication : commande pour **tourner à droite**

```
Code Python   biblio  
1 def droite():  
2     for k in range(3):  
3         tourne_a_gauche()
```

Indication : code à écrire pour le jeu « **Jetons 1** »

```
Code Python   biblio  
1 def droite():  
2     for k in range(3):  
3         tourne_a_gauche()  
4 avance()  
5 prend("jeton")  
6 avance()  
7 depose("jeton")  
8 avance()
```

Indication : code à écrire pour le jeu « **Jetons 2** »

```
Code Python   biblio  
1 def droite():  
2     for k in range(3):  
3         tourne_a_gauche()  
4 for k in range(4):  
5     avance()  
6 prend("jeton")  
7 avance()  
8 depose("jeton")  
9 avance()
```