

Liste de fournitures

CM2

Pour la trousse :

- des stylos (bleu, vert, noir, rouge)
- un crayon à papier
- une gomme
- une paire de ciseaux
- un tube de colle
- un taille-crayon
- un assortiment de surligneurs (jaune, bleu, rose, orange, vert, violet...)

- une règle plate 30 cm (pas de règle flexible ni en métal)
- une équerre
- une calculatrice (très simple, avec fonctions de base uniquement)
- une ardoise, un crayon ardoise et un chiffon (éviter la craie si possible)
- des crayons de couleur
- des feutres
- un classeur rouge A4 avec protège-documents, feuilles de classeur à grands carreaux, 6 intercalaires
- un classeur bleu A4 avec protège-documents, feuilles de classeur à grands carreaux, 6 intercalaires (uniquement pour les nouveaux élèves car nous conserverons celui de l'année passée).
- une grande pochette à rabats et élastiques
- un cahier de brouillon
- un porte-vues A4, 60 vues
- un agenda (**un jour par page**)
- une tenue adaptée au sport et une paire de tennis (dans un sac)
- une blouse ou une vieille chemise pour la peinture



- Merci de mettre les pochettes plastique, intercalaires et feuilles directement dans le classeur **pour le jour de la rentrée.**
- Merci de marquer toutes les affaires au nom de votre enfant.

- Nous vous demandons de constituer une réserve de matériel afin de travailler dans les meilleures conditions possibles. Dans une boîte (petite boîte à chaussures ou autres) , vous mettrez 10 tubes de colle, 5 stylos bleus, 4 verts, 3 noirs, 3 rouges, 10 crayons ardoise bleus, 6 crayons à papier et 1 gomme.
- Cette année, nous vous demanderons également une participation pour financer l'achat de deux livres de littérature.
- Le cycle natation commencera très tôt pour les classes de CM1 et CM2. Il aura lieu sur 6 semaines, à raison de 2 séances hebdomadaires. Nous aurons besoin de parents ayant l'agrément.

Il est important de lire quotidiennement pendant les vacances et de revoir les tables (d'addition et de multiplication).

Je vous souhaite de bonnes vacances.

Mme Guégan