

Décomposition du 6

- Découper les cartes.
- Placer les aquariums rouges les uns en dessous des autres, dans le désordre (c'est-à-dire dans l'ordre « non numérique », sur une table. Les aquariums noirs sont disposés mélangés à proximité, face visible.

L'enfant doit associer 2 aquariums (1 rouge et 1 noir) pour obtenir 6 poissons à chaque fois.

A la fin du jeu, faire un point avec l'enfant en lui disant, au vu des associations réalisées : « Tu vois, 6, c'est 0 et 6. « 6, c'est 1 et encore 5 ». « Pour faire 6, on peut prendre 4 et aussi 2 » etc...





