

# **Monsieur Zougoulou : 10 dans un bateau.**

**Compétences travaillées :** Dénombrer une quantité jusqu'à 10 / Résoudre des problèmes de quantité.

**Matériel :** une boîte à petits bords pour représenter un bateau, 14 personnages en plastique (type Playmobil, Légo, animaux en plastique...)

## **Jeu n° 1 :**

1/ Expliquer à votre enfant que Monsieur Zougoulou a acheté un bateau plus grand et qu'il peut accueillir 10 personnages... Attention, le bateau coule quand il y a plus de 10 personnages ! C'est trop lourd ! Proposer à votre enfant de remplir son bateau (sa boîte) en plaçant 10 personnages dans le bateau.

2/ Cette fois, c'est l'adulte qui remplit le bateau. Votre enfant ferme ses yeux, vous placez un certain nombre de personnages dans le bateau (entre 5 et 14). Votre enfant ouvre ses yeux, il doit dire si le bateau va couler ou pas. Pour cela il doit compter les personnages puis dire si c'est moins que 10 (le bateau ne coule pas) ou si c'est plus que 10 (le bateau coule). Recommencer plusieurs fois.

## **Jeu n°2 :**

Cette fois, les personnages doivent être éloignés du bateau (par exemple à l'autre bout de la pièce). Il s'agit de construire à 2 une collection de 10 personnages. L'adulte commence par aller chercher un certain nombre de personnages pour remplir le bateau (un nombre compris entre 0 et 10). Il revient et donne le bateau à l'enfant qui doit alors aller chercher (avec son bateau) le bon nombre de personnages pour qu'il y en ait 10 en tout.