

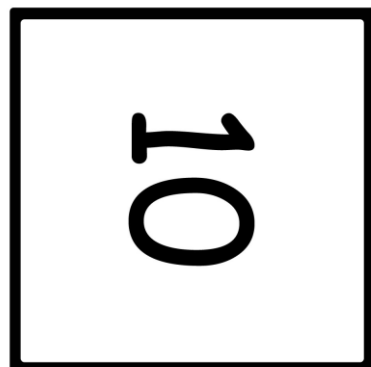
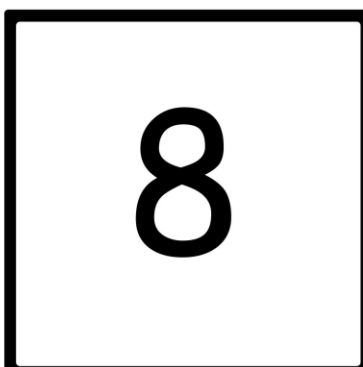
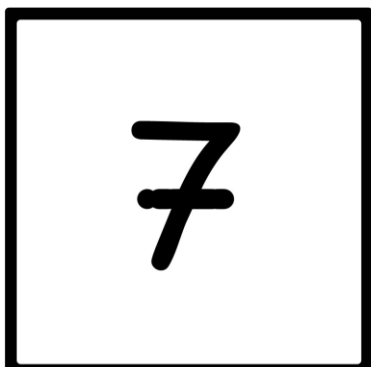
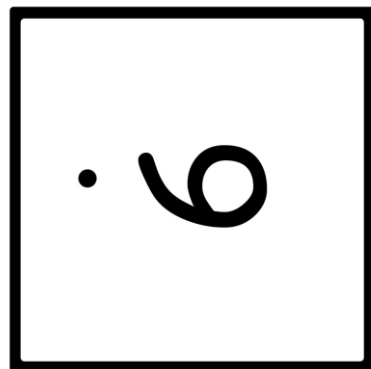
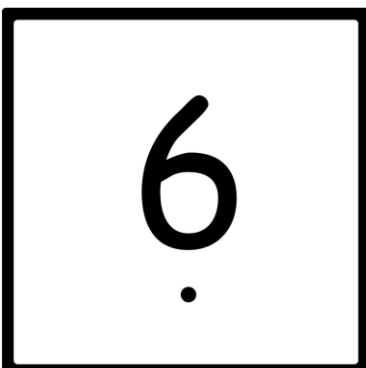
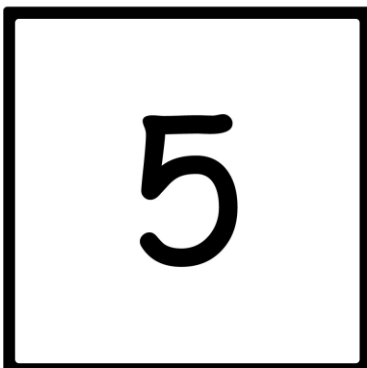
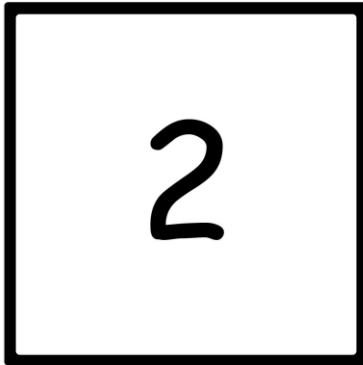
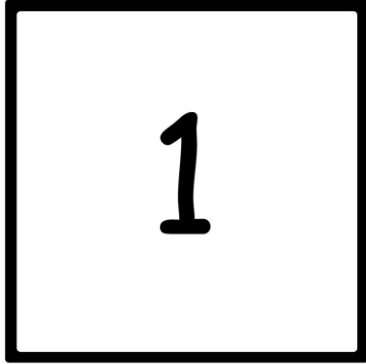
## Le loto des nombres.

**Matériel :** Des jetons ou légos...

Un sac opaque

Les cartons et numéros (à imprimer de préférence sur du papier rigide)

- Placer dans un sac opaque les étiquettes de 1 à 10.
- Chaque joueur dispose d'un carton avec des nombres.
- Un meneur (cela peut être l'enfant), pioche une étiquette au hasard et annonce (sans le montrer) le numéro. Les joueurs doivent repérer si celui-ci est présent sur leur carton. Si c'est le cas, ils placent un jeton dessus.
- Le joueur qui gagne est celui qui a réussi à remplir son carton. Il crie alors « BINGO ! »



1		7	
	5		10
3		4	

10		8	
	9		2
3		6	

10		7	
	6		3
8		2	

2		9	
	5		4
1		6	

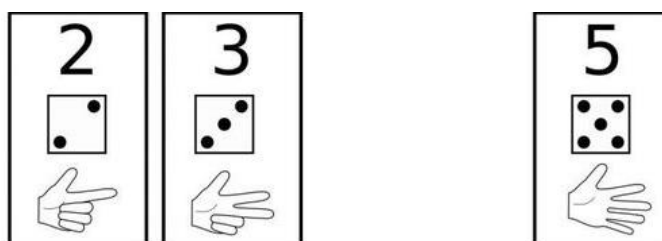
5		2	
	6		8
7		4	

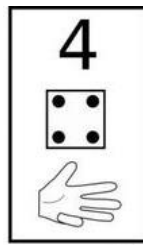
**Le nombre oublié.**

**Matériel :** cartes constellations de dés / doigts / nombres (1 jeu pour l'enfant, 1 jeu pour l'adulte)

**Jeu :** proposer une suite comportant **un trou**. L'enfant doit trouver, sans utiliser de référentiel et sans que vous ne lui lisiez les nombres, quel est le nombre oublié.

Exemple :





L'enfant doit replacer le 4 sur les pointillés :

Réaliser plusieurs parties.

