

Mesure : La monnaie

1 Relie chaque produit aux pièces nécessaires pour les acheter :



boîte de haricots verts
55 centimes



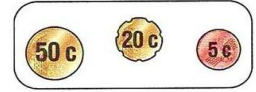
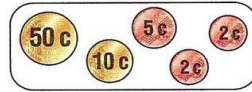
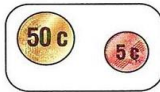
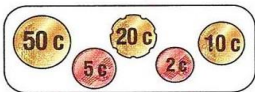
bouteille d'eau
75 centimes



bouteille de lait
87 centimes

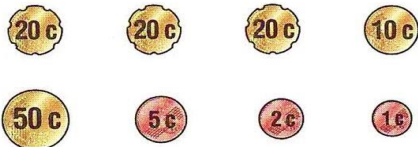


boîte de thon
69 centimes

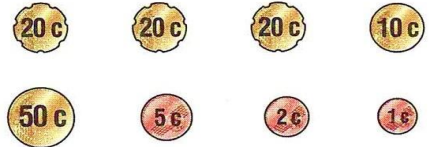
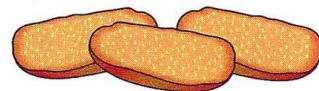


2 Entoure la somme nécessaire :

baguette : 95 centimes



petits pains grillés : 77 centimes



3 Complète :



2 € 70 c



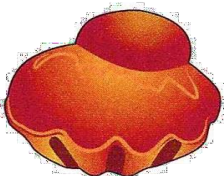
..... € c



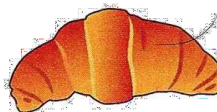
..... € c

4 Dessine la somme d'argent nécessaire avec le moins de pièces possible :

brioche : 85 centimes



croissant : 93 centimes



Mesure : La monnaie

1 Barre les pièces ou les billets en trop :

1 € 47 c

7 € 25 c

4 € 84 c

2 Fais des groupes de 1 € puis écris la somme totale :

2 € 34 c

..... € c

..... € c

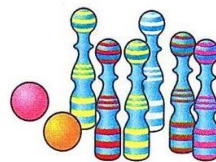
..... € c

3 Ecris le prix de ces jeux en centimes, puis en euros et en centimes :



..... centimes

= euro et centimes

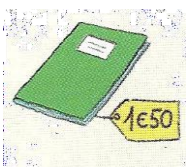
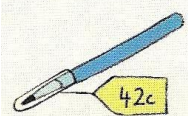
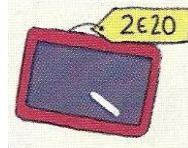
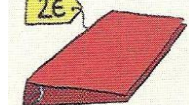
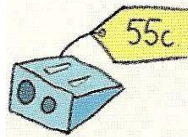


..... centimes

= euros et centimes

Mesure : La monnaie

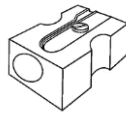
1 Dessine les pièces ou billets dont tu as besoin pour payer tes achats :

2 Résolutions de problèmes :

Julie a 1 €. Elle souhaite acheter une gomme à 30 c et un taille-crayon à 55 c.

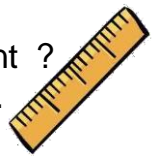
Peut-elle faire ses achats ?
Justifie ta réponse.



.....
.....

Kévin a 100 centimes. Il veut acheter un double centimètre qui coûte 1 € 35.

A-t-il assez d'argent ?
Justifie ta réponse.



.....
.....

3 Dessine les pièces ou les billets que Lucile peut utiliser :

Lucile achète un classeur et des intercalaires. Elle doit payer 3 € 94.



Lucile va à la boulangerie. Elle doit payer 2 € 25.

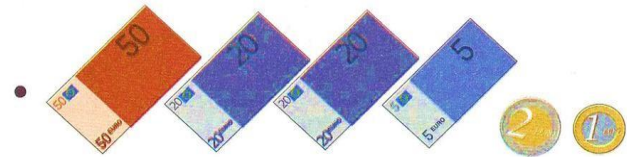


Mesure : La monnaie

1 A chaque fois, colorie les pièces pour obtenir 1 euro.



2 Relie chaque objet à la somme d'argent qui lui correspond



3 Dessine les pièces ou billets que Lucile peut utiliser :

Lucile achète un journal à 1 € 50.



Lucile achète une carte d'anniversaire à 95 c.

