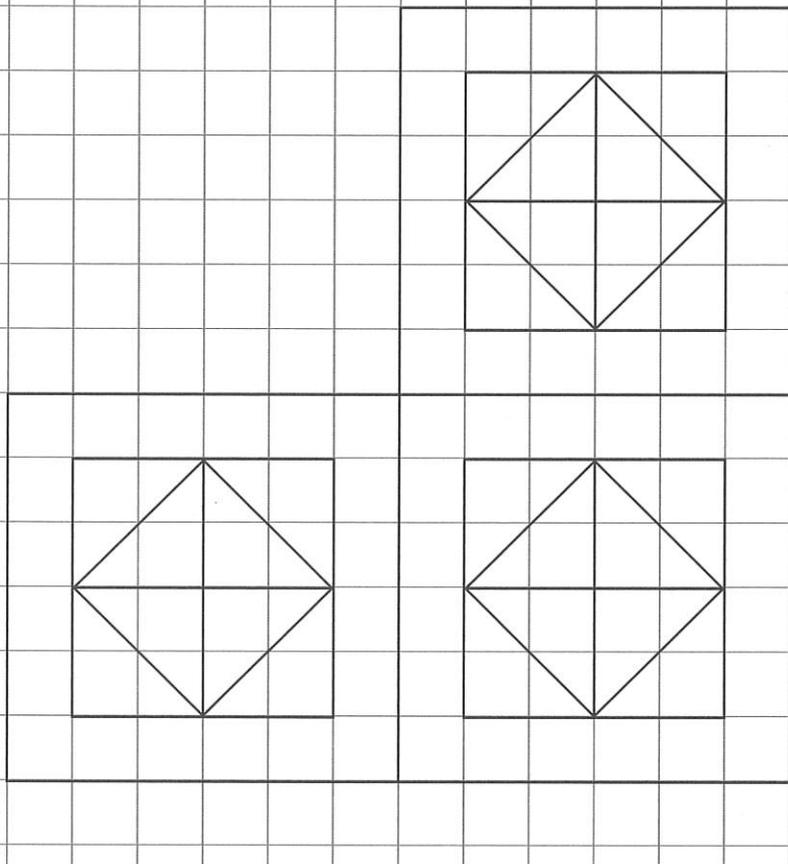
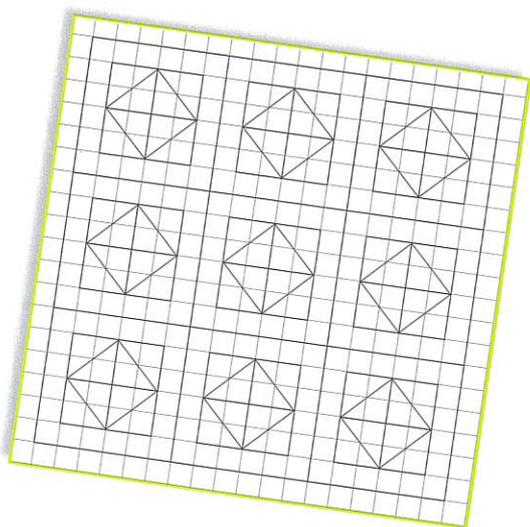
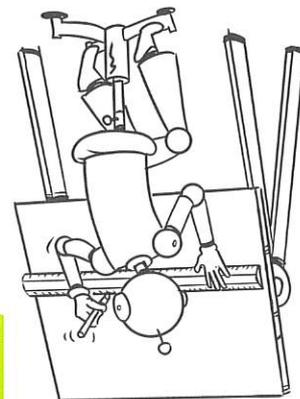


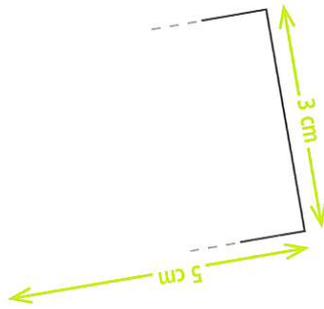
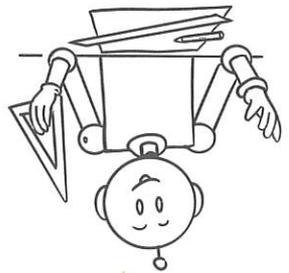
1 Complète ce pavage en suivant le modèle, puis colorie en alternant 3 couleurs.

Compte le bon nombre de carreaux pour les côtés de tes carrés.

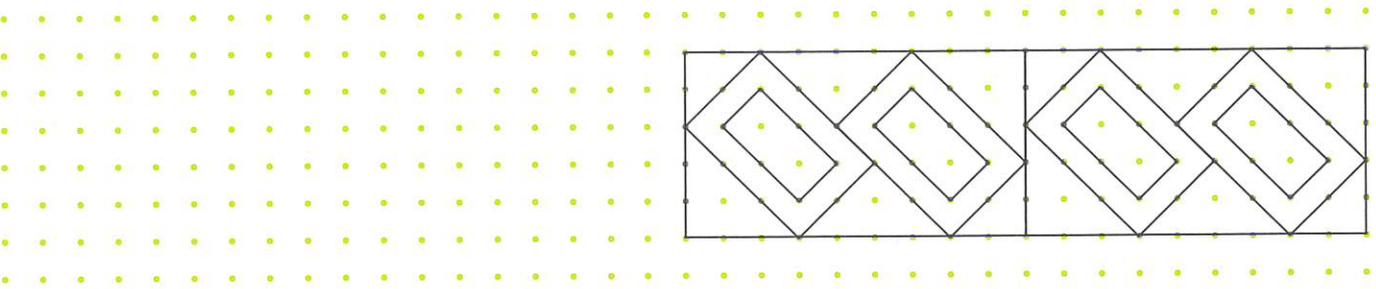
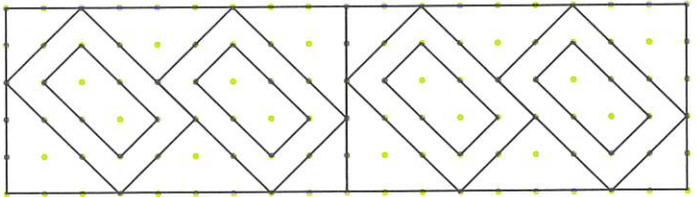


1 Termine les tracés de ces rectangles en utilisant ton équerre et ton double-décimètre.

N'oublie pas que les côtés opposés du rectangle sont égaux.



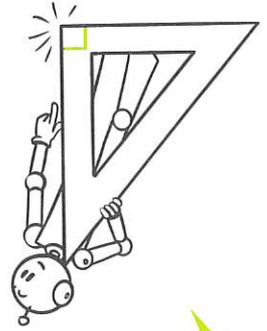
2 Continue la frise.



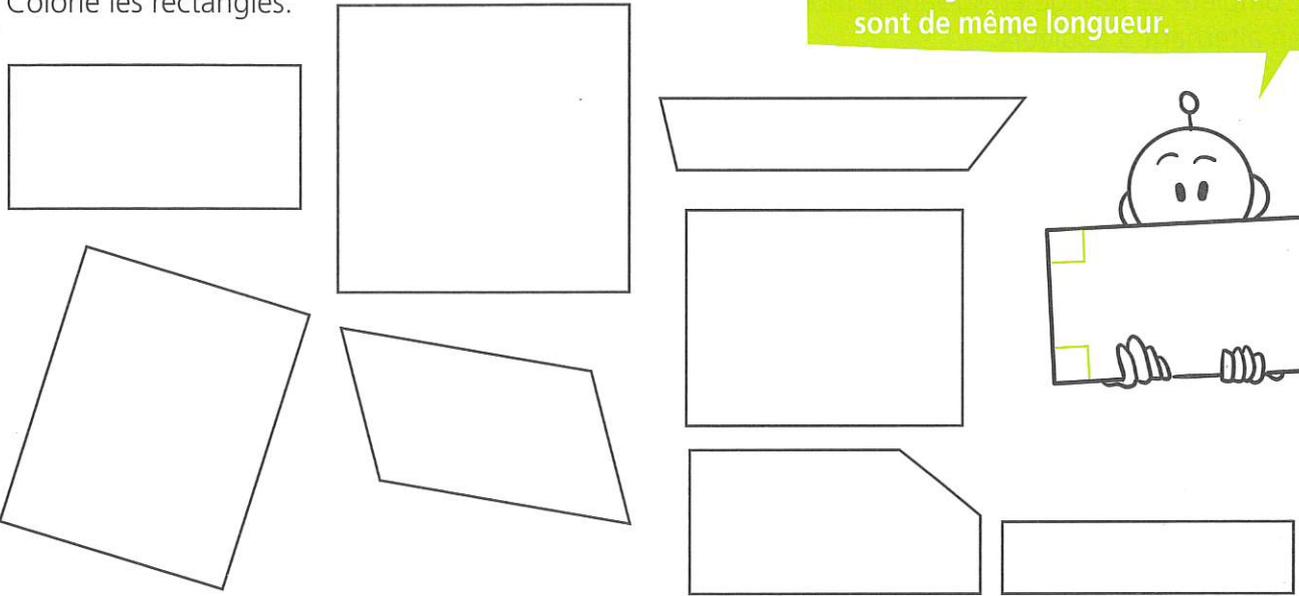
3 Le défi de Tirobot !

Trace un rectangle de 4 cm de largeur et 10 cm de longueur.

Utilise ton équerre et ta règle.

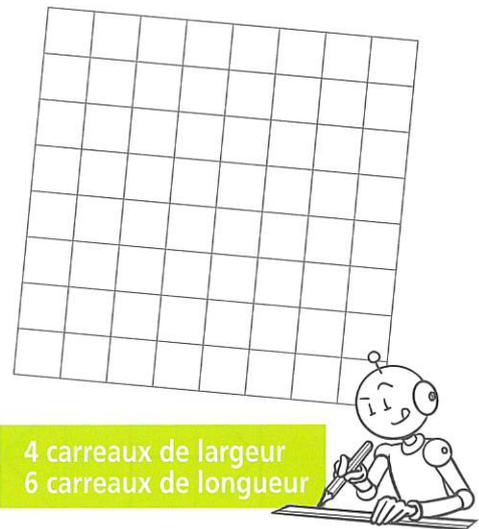
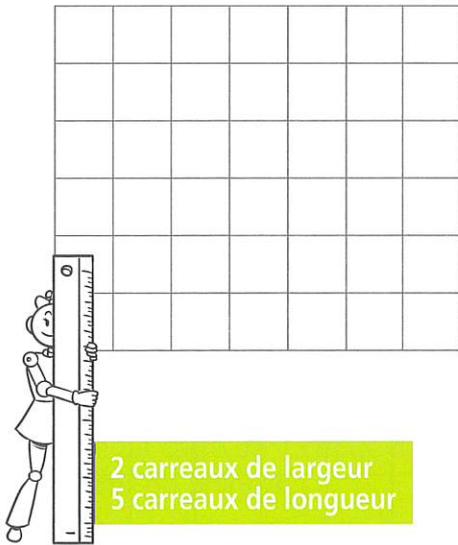


1 Colorie les rectangles.

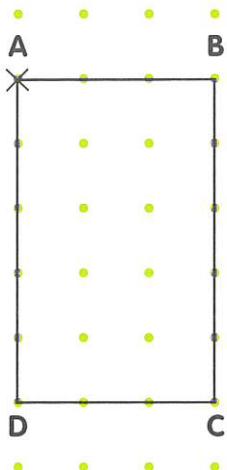


Le rectangle a 4 côtés, 4 sommets et 4 angles droits. Ses côtés opposés sont de même longueur.

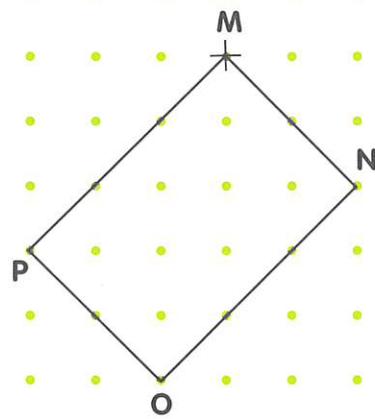
2 Trace les rectangles en respectant les longueurs des côtés demandées.



3 Trace des rectangles identiques aux modèles.



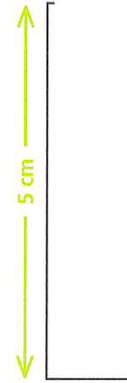
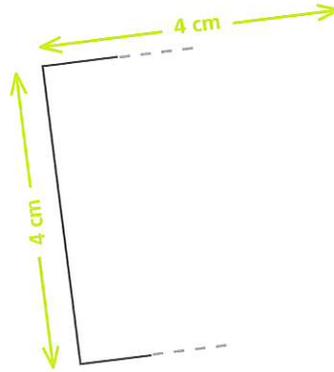
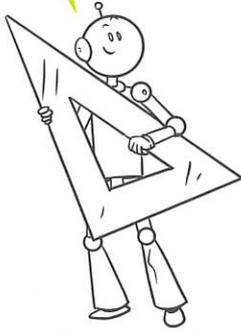
A



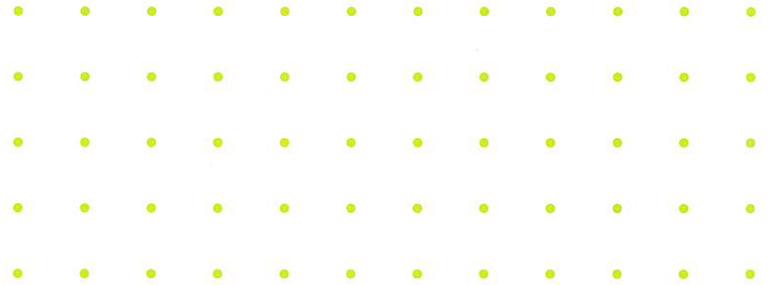
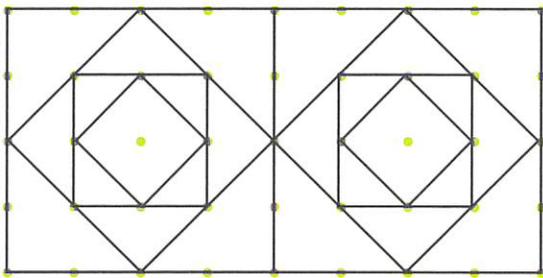
M

1 Termine les tracés de ces carrés en utilisant ton équerre et ton double décimètre.

N'oublie pas que les 4 côtés d'un carré mesurent la même longueur.



2 Continue la frise.



3 Le défi de Robotine !

- Trace un carré de 7 cm de côté à partir du point A.
- Place les autres sommets B, C, D de ce carré.
- Trace un carré de 4 cm de côté à l'intérieur du carré ABCD.



Attention : ce carré ne doit pas toucher le carré ABCD.

N'oublie pas de te servir de ton équerre pour les angles droits des carrés.

