

Le jeu du furet

Le jeu du furet est un jeu où on fait dire des nombres à tour de rôle aux élèves en respectant une règle.

Dans la méthode, lorsqu'on ne parle que du « jeu du furet », cela signifie que la règle est de « donner le suivant ».

Dans la mise en œuvre, pour garder le dynamisme et obliger les élèves à être attentifs, il faut bien entendu passer d'un élève à l'autre de façon aléatoire. Le jeu doit être rapide, car c'est ce qui garantit la mémorisation de la suite numérique. Un élève dispose donc de deux-trois secondes pour répondre. S'il ne sait pas, on poursuit avec un autre.

Dans le choix des élèves interrogés, vous serez vigilant à choisir au début les élèves en difficulté pour les mettre en confiance et en réussite.

Autres règles utilisées :

- compter de x en x : 2 en 2, 5 en 5, 10 en 10, etc.
- compter de façon décroissante
- combinaison des précédentes...
- varier sur le nombre de départ (de 0, de 1, de 9, etc.).

Variantes :

- Lorsqu'un élève hésite, l'enseignant propose deux réponses sur l'ardoise et l'élève choisit (par exemple, en comptant de 2 en 2, on propose la réponse et un nombre impair).
- Le faire à l'ardoise et s'en servir d'évaluation formative.