

MARTINETTI

Matériel : 1 piste, un pion par joueur, 2 dés

Règle du jeu : le but du jeu est d'arriver à la fin de la piste en avançant sur toutes les cases, dans l'ordre. On lance les deux dés, on peut alors avancer sur la case suivante à condition d'obtenir le nombre sur un des dés ou avec la somme des deux dés. On peut avancer de plusieurs cases en un tour.

Exemples : on tire 1 et 2, on peut se déplacer sur le 1, puis le 2, puis le 3 (car 1 et 2 font 3)
on tire 4 et 1, on se trouve sur la case 3. On peut avancer sur le 4 puis sur le 5

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---