CONSTRUIRE LES PREMIERS OUTILS POUR STRUCTURER SA PENSEE

Le corps humain

Stabiliser la connaissance des nombres 1 à 12

<u>Compétences</u>:

- observer et reconnaître les constellations du dé, surcompter
- connaître la suite orale des mots-nombres jusqu'à 12
- associer les noms des nombres connus avec leur représentation chiffrée

Matériel:

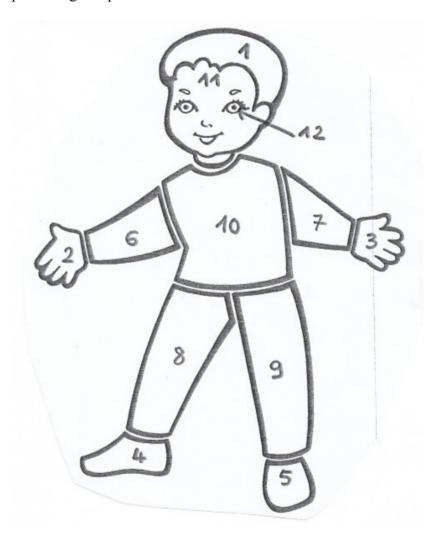
- 2 dés
- 1 feuille
- des crayons

Règle du jeu:

Chaque joueur lance à tour de rôle un dé . Celui qui a le score le plus élevé peut commencer.

A tour de rôle, lancer les dés, puis colorier la partie du corps qui correspond au nombre obtenu. But du jeu:

Avoir colorié son personnage en premier.



Le gagnant est