

Pour jouer au jeu de la maison et pour savoir nommer toutes les lettres de l'alphabet :

C'est le principe du jeu du pendu .L'adulte choisit huit mots :

L'adulte trace les traits du mot qu'il a choisi , puis l'enfant doit nommer des lettres pour deviner le mot .

Si la lettre nommée est bien dans le prénom , l'adulte l'écrit à la bonne place et la recopie dans le tableau en bas à gauche .Si elle n'est pas dans le mot , il la recopie en bas à droite , comme ça , l'enfant sait quelles sont les lettres qui ont déjà été nommées , pour ne pas redire deux fois la même lettre. Et l'adulte commence à dessiner la maison(un trait à chaque lettre)

Lettres nommées qui sont dans le mot	Lettres nommées qui ne sont pas dans le mot (penser à les barrer)

L'adulte a gagné s'il a fini la maison avant que l'enfant trouve le mot . L'enfant a gagné s'il a trouvé le mot avant que la maison soit toute dessinée. A la fin l'élève doit écrire le mot choisi dans les 3 écritures (d'abord Majuscules puis script puis cursives , utiliser le sous-main de la classe) :

--	--	--

