

--	--

CONSTRUIRE LES PREMIERS OUTILS POUR STRUCTURER SA PENSEE

## Le corps humain (constellations du dé)

Stabiliser la connaissance des nombres 1 à 6

Compétences :

- observer et reconnaître les constellations du dé

Matériel :

- 1 dé
- 1 feuille
- des crayons

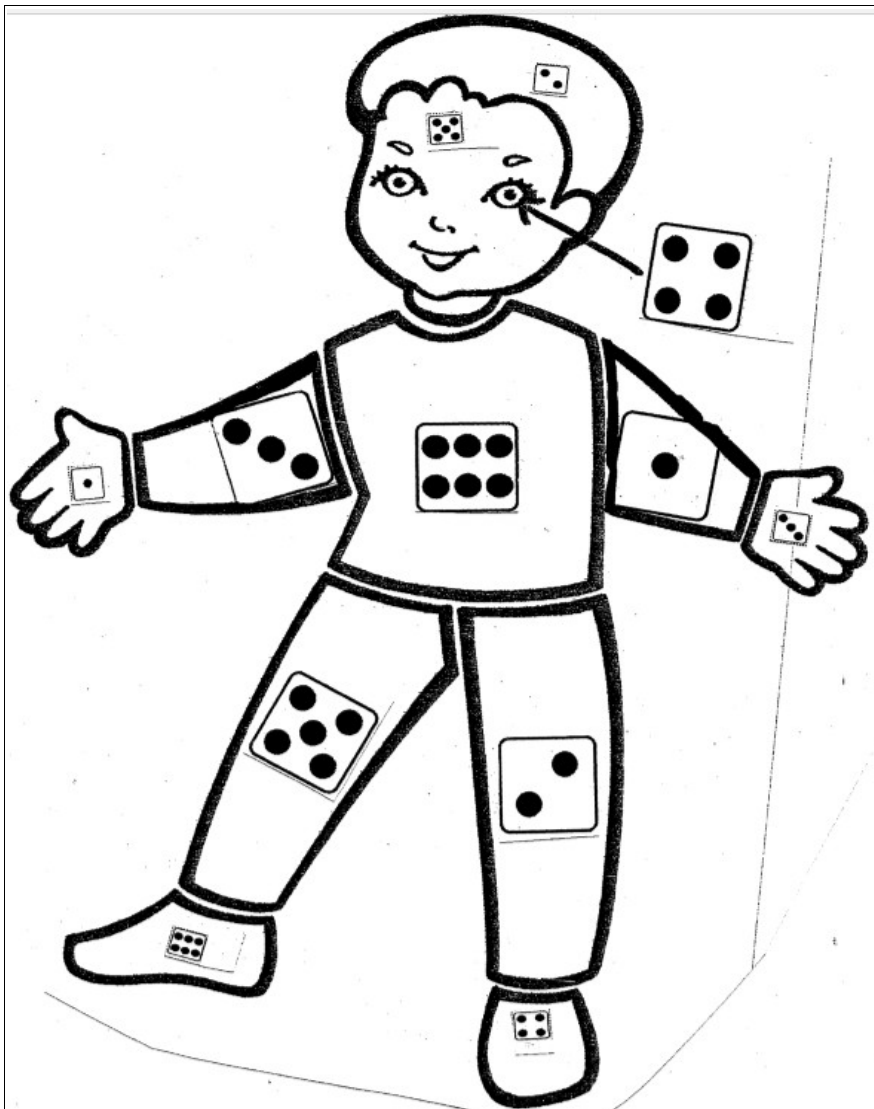
Règle du jeu :

Chaque joueur lance à tour de rôle un dé . Celui qui a le score le plus élevé peut commencer.

A tour de rôle , lancer le dé , puis colorier la partie du corps qui correspond au nombre obtenu.

But du jeu :

Avoir colorié son personnage en premier.



Le gagnant est :

--

## Le corps humain (constellations du dé)

Stabiliser la connaissance des nombres 1 à 6

Compétences :

- observer et reconnaître les constellations du dé

Matériel :

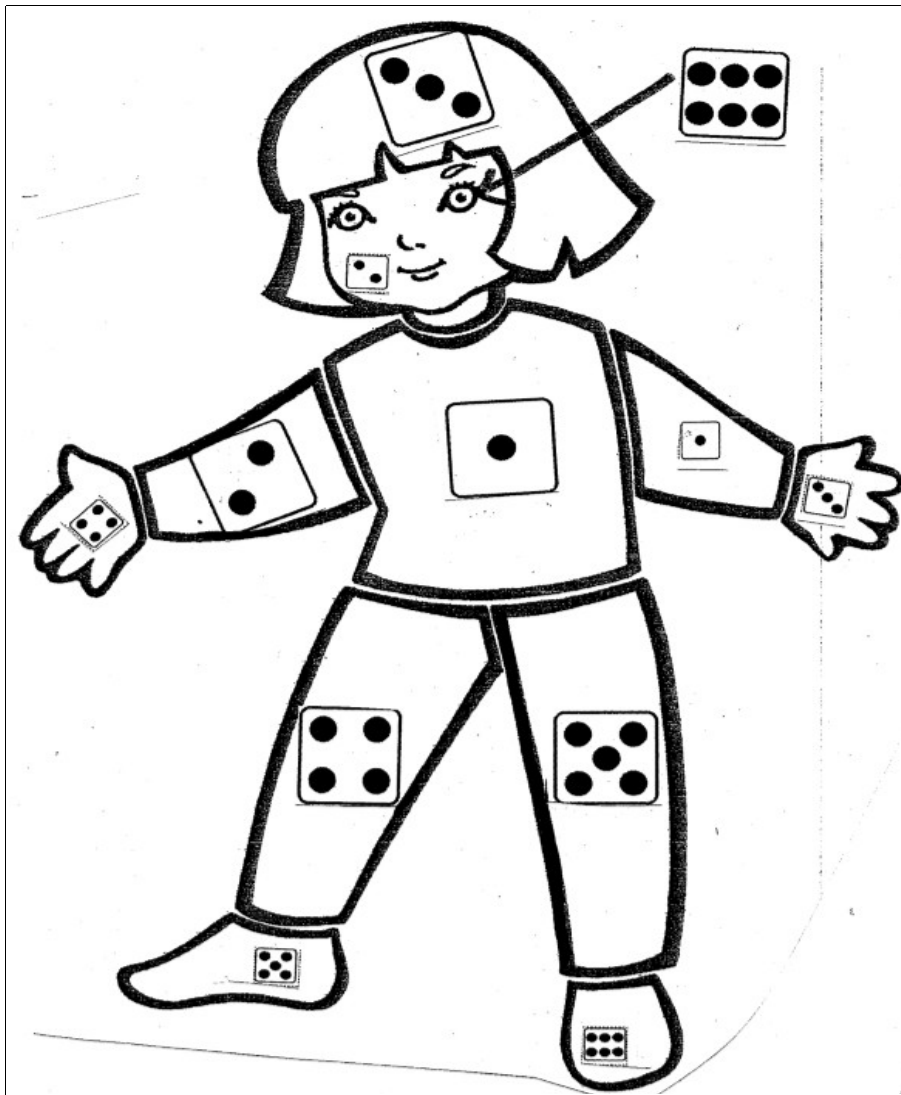
- 1 dé
- 1 feuille
- des crayons

Règle du jeu :

Chaque joueur lance à tour de rôle un dé . Celui qui a le score le plus élevé peut commencer.  
A tour de rôle , lancer le dé , puis colorier la partie du corps qui correspond au nombre obtenu.

But du jeu :

Avoir colorié son personnage en premier.



Le gagnant est :

