

--	--

CONSTRUIRE LES PREMIERS OUTILS POUR STRUCTURER SA PENSEE

La coccinelle

Stabiliser la connaissance des nombres 1 à 12 (niveau 3)

Compétences :

- observer et reconnaître les constellations du dé , surcompter
- connaître la suite orale des mots-nombres jusqu'à 12
- associer les noms des nombres connus avec leur représentation chiffrée

Matériel :

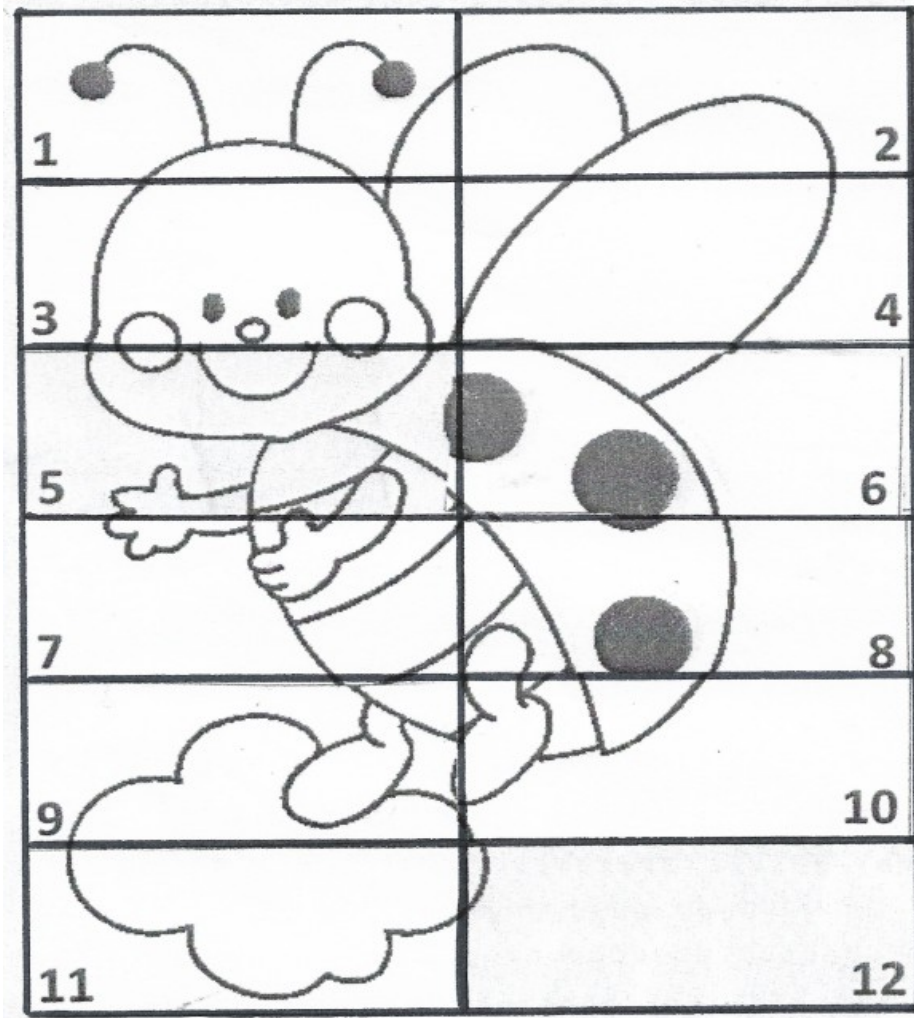
- 2 dés
- 1 feuille
- des étiquettes à coller

Règle du jeu :

Chaque joueur lance à tour de rôle un dé . Celui qui a le score le plus élevé peut commencer.
A tour de rôle , lancer les dés , puis coller l'étiquette qui correspond au nombre obtenu.

But du jeu :

Avoir rempli sa coccinelle en premier.



Le gagnant est

Étiquettes à découper et à mélanger

