LE 1 MALEFIQUE

Matériel : 1 feuille de marque, 1 dé

Règle du jeu : lancer le dé et noter le nombre obtenu dans la première case. Remplir ainsi ses 5 cases, à part si on fait 1. Dans ce cas, on trace une croix dans la case et le tour est terminé. A la fin d'un tour, on additionne tous les nombres obtenus et on écrit le total. Le joueur qui a le plus grand score a gagné.

Noms des joueurs :					Gagnant :
Partie 1					
	Total :	Total :	Total :	Total :	
Partie 2					
	Total :	Total :	Total :	Total :	
Partie 3					
	Total :	Total :	Total :	Total :	
Partie 4					
	Total :	Total :	Total :	Total :	