

## LE GAIN DU ROI

Matériel : 1 piste par joueur, 2 dés, crayons de couleur ou feutres

Règle du jeu : lancer les dés, tracer autant de croix dans les cases sous les chiffres que de points sur le dé (en commençant par 1). Au tour suivant, continuer en traçant des croix d'une autre couleur en partant de la première case libre. Donner le nombre auquel on s'est arrêté à la fin de chaque tour. Le gagnant est celui qui a rempli toutes ses cases le premier.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Gagnant : .....