

MARTINETTI

Matériel : 1 piste, un pion par joueur, 3 dés

Règle du jeu : le but du jeu est d'arriver à la fin de la piste en avançant sur toutes les cases, dans l'ordre. On lance les dés, on peut alors avancer sur la case suivante à condition d'obtenir le nombre sur un des dés ou avec la somme de deux ou des trois dés. On peut avancer de plusieurs cases en un tour.

Exemples : on tire 1, 2 et 4, on peut se déplacer sur le 1, puis le 2, puis le 3 (1 et 2), puis le 4, puis le 5 (4 et 1), puis le 6 (4 et 2), puis le 7 (4, 2 et 1)

on tire 1, 3 et 5, on se trouve sur le 4. On peut avancer sur le 5, puis le 6 (5 et 1).

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----