

Conseils pour les enfants de grande section

Pour assurer une continuité pédagogique, je vous propose quelques activités que vous pouvez faire quotidiennement avec votre enfant.

Lire des livres

Avant la lecture : vous pouvez prendre le temps d'observer la couverture, lui demander de montrer le titre, le nom de l'auteur. Les enfants les plus avancés en lecture peuvent essayer de déchiffrer un mot du titre.

Après la lecture : vous pouvez parler ce qui vient d'être lu : les personnages de l'histoire, les lieux, les objets utilisés, ce qui s'est passé, s'il a aimé le livre et pourquoi, ...

Vous pouvez également lui proposer de dessiner l'histoire et l'aider à écrire quelques mots ou une petite phrase pour illustrer son dessin.

Pour ceux qui n'ont pas, ou peu de livres, vous pouvez trouver des histoires à lire sur internet, par exemple sur le site : <https://www.iletaitunehistoire.com/>

Ou à écouter sur youtube :

La grenouille à grande bouche : <https://www.youtube.com/watch?v=FZGHtLw4ZPY>

La moufle : https://www.youtube.com/watch?v=z_qA-QjgxIk

La souris qui cherchait un mari : <https://www.youtube.com/watch?v=vCUP-9cYTs>

Roule galette : <https://www.youtube.com/watch?v=0XUcXjAWvSk>

Activités d'écriture

Afin de continuer le cahier d'écriture, je vous propose d'aider votre enfant à m'écrire des mails pour me raconter ce qu'il a fait, vous pouvez joindre des photos, des dessins si vous le voulez. Je lui répondrai, et j'imprimerai ses mails pour les ajouter à son cahier d'écriture.

Mon adresse mail : cecile.brefort@ac-caen.fr

Des activités de pré-lecture

Jeu Guilitoc (<http://maternelle-bambou.fr/wp-content/uploads/2016/01/guilitoc-plateau-ecritures-melangees.pdf>) : pour s'entraîner à dire le nom des lettres.

Règle 1 : le meneur montre une lettre sur le plateau en disant « guili », l'autre joueur doit retrouver la même lettre en disant « toc ». Puis on inverse les rôles.

Règle 2 : le meneur dit le nom d'une lettre que l'autre joueur doit trouver sur le plateau. Puis on inverse les rôles.

Les jeux de Lulu pour reconnaître les lettres dans les différentes écritures :
<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/alphabet/alphaD1.htm>

Nommer les alphas (document joint)

Faites nommer les alphas par votre enfant, puis demandez-lui de produire le son de l'alpha.

Vous pouvez aussi regarder le film des alphas sur youtube :
<https://www.youtube.com/watch?v=qrxlsxl6sWw>

Lire les prénoms (document joint)

Montrez un prénom, demandez à l'enfant de le lire. S'il ne le reconnaît pas, proposez-lui de s'aider en nommant la première lettre (ou les premières lettres) du prénom et en produisant le son produit par la lettre.

Lire les jours de la semaine (document joint)

Montrez le nom d'un jour, demandez à l'enfant de le lire. S'il ne le reconnaît pas, proposez-lui de s'aider en nommant la première lettre (ou les deux premières lettres pour mardi et mercredi) du mot et en produisant le son produit par la lettre.

Lire des syllabes avec les alphas (document joint)

Pour aider votre enfant : faites-lui prononcer le son des alphas séparément, puis demandez-lui d'essayer de les combiner.

S'entraîner à lire des petits mots (document joint)

Pour aider votre enfant : lui lire plusieurs fois tous les mots, puis lui demander de montrer un mot particulier, puis un autre...

Tracer des graphismes, écrire

Sur une feuille libre ou sur un coloriage imprimé sur internet, votre enfant peut tracer différents graphismes : boucles, ponts, lignes ondulées, lignes brisées, ronds, spirales, quadrillage...



N'hésitez pas à le faire écrire et dessiner.

Activités pour compter

Jouez aux jeux de société que vous avez chez vous : jeux avec des dés, jeux de cartes, dominos, jeux avec des points à compter.

Quelques règles de jeux de cartes connus des enfants (avec les cartes de 1 à 10) :

La bataille : distribuer toutes les cartes, chaque joueur tire une carte, celui qui a la carte de plus grande valeur ramasse toutes les cartes. En cas d'égalité, recouvrir les cartes d'une carte face cachée, puis d'une nouvelle carte face visible, celui qui a la carte de plus grande valeur ramasse toutes les cartes.

L'âne : distribuer toutes les cartes. Pour jouer, il faut se débarrasser de ses cartes dans l'ordre : poser d'abord le 1, le 2 sur le 1, le 3 sur le 2... jusqu'à 10. Le gagnant est celui qui se débarrasse de ses cartes le plus rapidement.

Un jeu de dés (document joint) :

Le cœur brisé

Les jeux de lulu : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/>

Dont le train : <http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/train/trainSom.htm>

Quelques chansons apprises en classe que vous pouvez trouver en ligne

Allongé le nez en l'air : <https://www.youtube.com/watch?v=Tx0bLx3Gsf0>

Nagawika : <https://www.youtube.com/watch?v=mfiJEYJCCwk>

La sorcière Grabouilla : https://www.youtube.com/watch?v=Feu_dhwF1-U

Les mois de l'année : https://www.youtube.com/watch?v=ya1_m3IEsiY

L'alphabet : <https://www.youtube.com/watch?v=kKwXqcoSHME>

Autres activités :

Les puzzles, les jeux de construction, les lotos, memory, le bricolage, la cuisine, le jardinage...

Pour me contacter :

cecile.brefort@ac-caen.fr

N'hésitez pas si vous avez des questions, besoin de conseils...

Bon courage !