

# Le Martinetti

- Quantifier des collections jusqu'à six au moins ; les composer et les décomposer par manipulations effectives puis mentales.
- Stabiliser la connaissance des nombres.
- Lire les nombres écrits en chiffres jusqu'à six.

## Compétences travaillées :

- observer et reconnaître les constellations du dé.
- associer les noms des nombres connus avec leur représentation chiffrée.

## Matériel :

- deux dés (constellations de 1 à 3)
- une planche Martinetti
- un jeton

## Règle du jeu :

Il faut tirer un 1 pour pouvoir commencer et poser son jeton sur le tableau. À chaque tour, le joueur ne lance les dés qu'une fois, mais il peut utiliser toutes les combinaisons que lui donnent ses dés, soit en tenant compte des points de chacun, soit en les additionnant. Ainsi, pour le premier coup, il faut un 1, mais le joueur obtenant par exemple 1 et 1 pourra arriver à la case 2 en additionnant les deux 1. Si, au tour suivant, les dés lui donnent un 3 ou un 1 avec un 2, il peut continuer sa progression.

Le joueur suivant lance les dés et effectue les mêmes opérations.

## But du jeu :

- Avoir réalisé le chemin de 1 à 6, puis retour.



Je lance les dés. Si j'obtiens un 1, je peux me poser sur la première case. Pour pouvoir continuer mon chemin, je peux lire l'autre dé ou additionner les deux (exemple : si je tire 1 et 1, je peux avancer sur la première case et sur la deuxième car  $1+1=2$ ). Quand toutes les possibilités offertes par mes dés ont été utilisées, c'est au joueur suivant de jouer.

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Le Martinetti