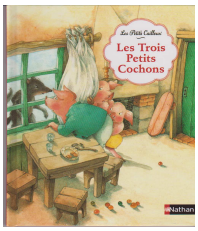
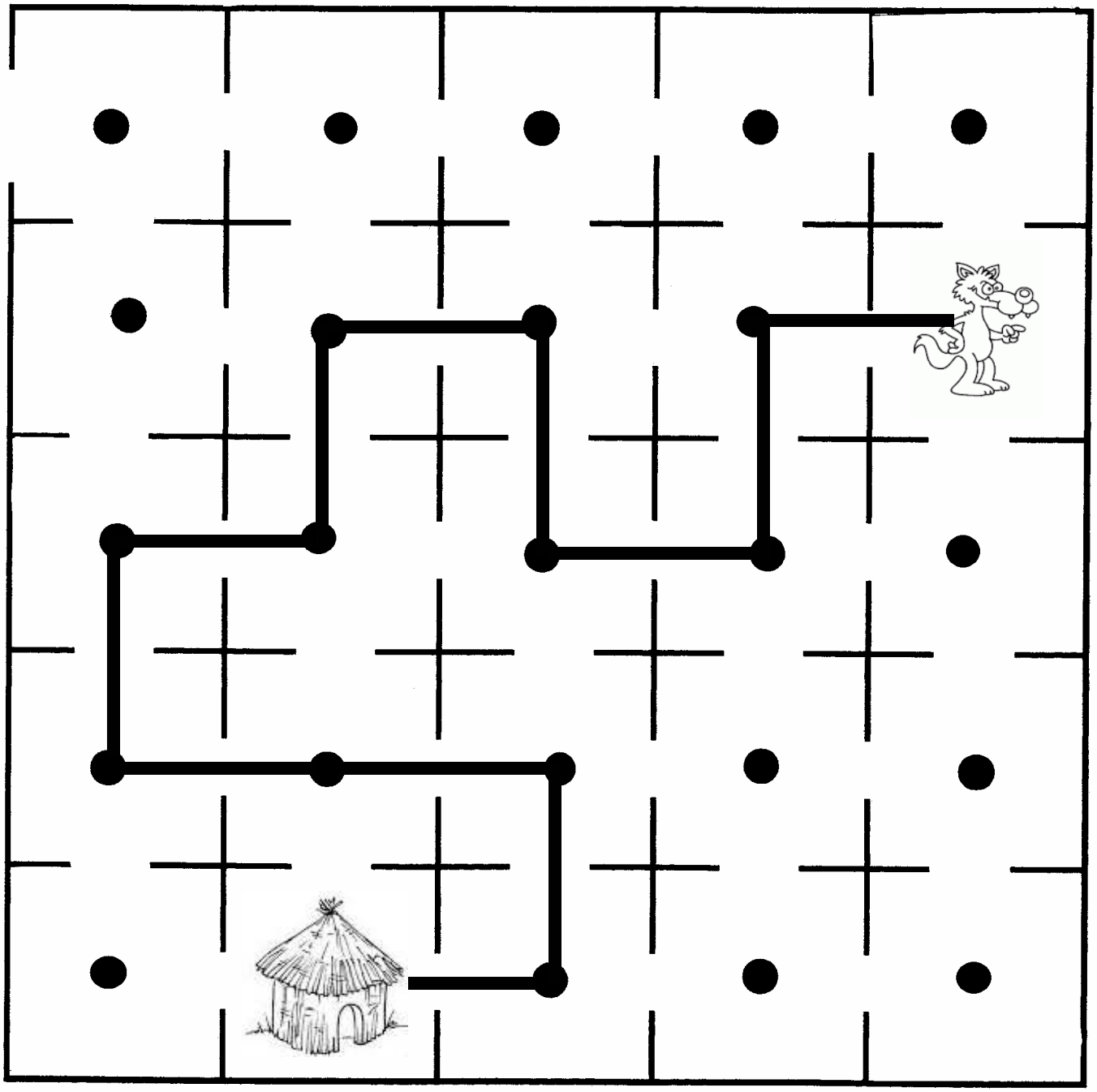
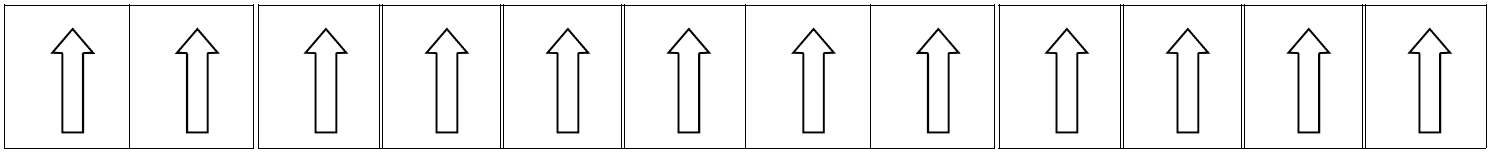
_____ AVEC AIDE SANS AIDE



Ecris la date: ……..

Compétence: Se repérer dans l'espace, coder le tracé d'un parcours.

Découpe les flèches et codifie le trajet que fait le loup pour arriver à la maison en paille.