

Semaines 22 23 24 25

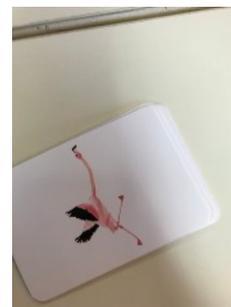


-Explorer le monde

| | | |
|--------------------------|------------|---|
| Explorer le monde | Le temps | <p>-Prendre des repères temporels sur le calendrier : anniversaires, vacances scolaires, week-end. Verbaliser ces repères, anticiper des événements, prévoir...</p> <p>-Changement de couleur dans le calendrier. Nous entourons les jours en vert, à partir du 20 mars. Nous arrivons au printemps (nouvelle saison).</p> |
| | L'espace | <p>-Représenter l'espace : la maquette, le plan. Notion de plan, de carte, de maquette et d'illustration.</p> <p>Réaliser le plan de la classe :</p> <ol style="list-style-type: none"> Réaliser le maquette de la classe avec des legos. Jeux d'orientation et de lecture de la maquette (chasse au trésor). <p>Projet : réaliser une maquette pour raconter notre histoire.</p> <p>Paysages : plaine, rivière, désert (dunes), ville.</p> |
| | Le vivant | <p>-Les animaux : besoin de se déplacer.</p> <ol style="list-style-type: none"> Pourquoi les animaux se déplacent-ils ? Pour chasser, pour se nourrir, pour trouver une maison... Comment les animaux se déplacent-ils ? <p>Tri d'animaux selon leur manière de se déplacer. Mise en commun.</p> <p>Trace institutionnelle : marcher, voler, ramper, nager...</p> <p>-Les différentes parties du corps</p> <p>Les articulations.</p> <p>Tournicotte : réalisation d'un personnage en 3D, avec du fil.</p> |
| | La matière | Réalisation de sculpture en papier mâché. |
| | Les objets | Construction de « maisons ». Assemblage de solides. Tester la notion d'équilibre. |

| | | |
|--------------------------|---|---|
| Explorer le monde | Jeux de société Activités collaboratives Motricité fine | -Jeux de société : Batawaf, dooble, les sardines, le jeu du serpent... -Activités de motricité fine : Ateliers autonomes, pâte à modeler. |
| | Développer l'autonomie | Préparation des pochettes pour l'école à la maison -lettres mobiles -le jeu du gobelet -tangrams -page de garde du mois d'Avril... Alerte PPMS -Tous les élèves se sont confinés dans la salle d'animation. (Risque de tempête). |

Comment les animaux se déplacent-ils ?



VOLER

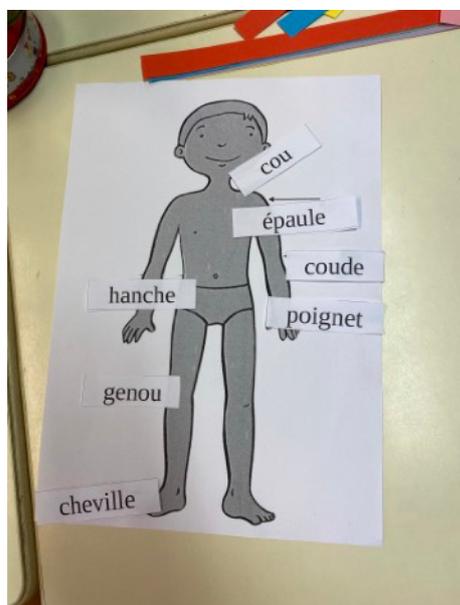


SAUTER



NAGER

MARCHER



Corps humain

Bon anniversaire Madeline !

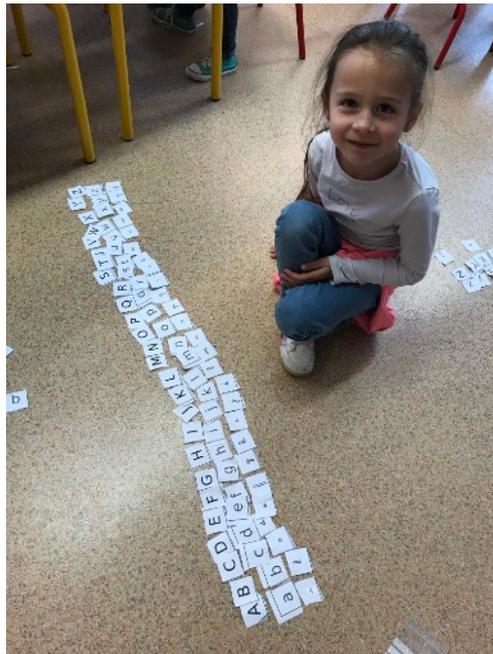
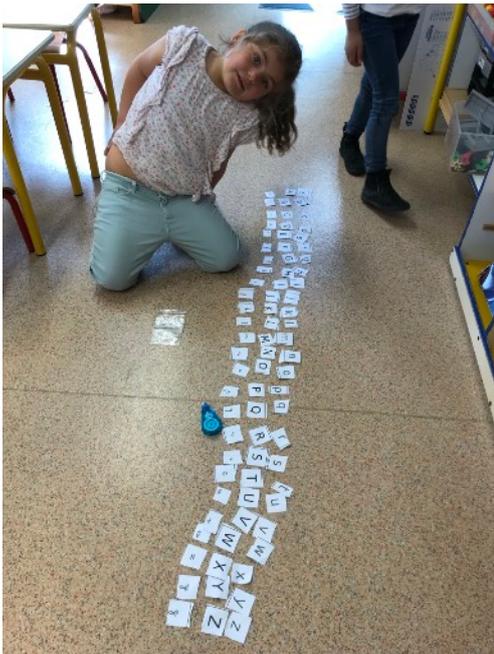




Jeux de société



Préparation « école à la maison »



Préparation des pochettes pour l'école à la maison.

Les GS préparent les lettres mobiles dans les trois écritures afin de travailler les correspondances entre les capitales d'imprimerie, l'écriture scripte et la cursive.